

# 顔面祭り vol. 1

燃えろ!!!

フルコンおやじファイター!!

恐れろな!!

精神と肉体が限界を超えれば感動が生まれる



ドージョー チャクリキ・ジャパン 古河

# いいかげん黙らせませんか？ 「顔殴らなくて格闘技なの？」ってやつ

我々がガキの頃、我々にとっての強さの象徴とは極真ではなかったか？  
最強の象徴とは大山倍達ではなかったか？



決死の覚悟で入門し、門をくぐるにもびびり、稽古時間が来ると恐怖で腹が痛くなる…  
フィジカルも、そしてメンタルも厳しく鍛えてくれたのは極真カラテではなかったか…

大山倍達、極真魂の遺伝子はフルコンタクト空手と言うジャンルの中で枝分かれをして、様々な流派が生まれました。  
やがて安全性と実戦性が共存する、フルコンルールと言う競技が確立され、市民権を得ていきます。

またその大会にあっては老舗団体主催の全日本大会のみならず、地方大会などを含めるとシーズン関係なく、毎週末・祝祭日必ずどこかで、しかも複数の大会が開催されています。

道場にあってもルールに則した稽古方法、このルールで勝つための稽古方法に特化していきます。

さらに後年、何でもありなどと言うジャンルが出現し(何でもありでもノールールでもありませんが)、チャレンジする極真カラテが、フルコンタクト空手家などがことごとく負けました。



その事実を知りながら、その事実に目を背けながら、フルコンタクト空手ルールと言う枠の中だけで、強さを競うだけでいいのか…  
私たちはそう考え、この企画の立案に至りました。



## 地上最強は大山倍達の遺伝子なのだ!!!

まずは挑戦!!  
たくさんのオヤジ達の参加をお待ちしてます!!!

# 活かせ!!フルコン競技で培った技術!!

フルコンタクトスタイルは顔面有りのルールでは通用しないのか？  
そんなことはありません。



胴回し回転蹴り、かかと落とし、内回し蹴り、掴まない上段膝蹴り、縦蹴り等、手技以外をいかに顔面にヒットさせるか、奥外への下段蹴り、三日月蹴り、変則の前蹴り等、いかに構え・防御をかいくぐってダメージを与えるか、フルコンタクトルールならではの卓越した技術・テクニック・タクティクスがあります。

リョート・マチダ選手やアンデウソン・シウバ選手の活躍により、空手ベースの打撃がバーリ・トゥードルールにおいてかなり有効であることも証明されています。

ちょっとした間合いの操作、一步踏み込むタイミングさえ掴めば全ての技を有効に使えます。



我々の世代、質より量、気合と根性でしか乗り越えられない反復稽古をこなしてきたおやじ極真にとっては、今スタートしても習得するのは造作もない事です。

なぜ極真カラテを始めたのか？私たちは喧嘩に強くなるためでした。

子どもたちには「大切な人を守るため」と答えるように言ってます。どちらも法的措置の及ばないかもしれない理不尽な状況が考えられます。実戦性と安全性は共存できますが、安全な実戦はありません。

大切な人を守るため、もうちょっとだけ踏み込んだ競技に取り組んでみませんか？



## 極真魂の継承者 我々には出来ます!!

# 顔面祭り(1) 試合規約



勝 敗 ※勝敗は KO、TKO、得失点差、失格によって決定します。		
勝敗	KO 勝ち	(1)ダウンをして9カウント以内にファイティングポーズを取れなかった場合 (2)1ラウンド中、2回のダウンがあった場合(スタンディングダウンを含む) (3)反則箇所を除く部分へ、突き・蹴りの有効技を瞬間的に決め、相手選手がダウンした場合、または、膝をついてダメージがあるとみなした場合
	TKO 勝ち	(1)選手が一方向的に優勢の時、試合続行不可能とレフリーが判断した場合 (2)選手が負傷や出血し、試合続行不可能とレフリーまたは、リングドクターが判断した場合 (3)セコンドがタオルを投入した場合
	判定勝ち	KO や TKO で勝敗が決まらず、試合終了後にジャッジ3名の内2票以上を獲得した選手の勝ちとなる ※2ラウンドの試合終了後のマスト判定とする
有効技 ・ 反則技		
有効技	パンチでの攻撃	ストレート、フック、アッパー、ボディブロー、バックブロー
	ヒザ蹴りを含む、キックでの攻撃	前蹴り、廻し蹴り、横蹴り、内股への蹴り、飛び蹴り、かかと落とし、後ろ回し蹴り ※後ろ回し蹴り(バックスピニングキック)、胴廻し回転蹴り等の回転系の技は、「全クラス」・「全階級」で有効とする ※クリンチ1回につき1回の攻撃は有効とする。ひっかけも同様。
反則技	(1)相手の手足を掴む行為 (2)肘打ち (3)バックブローについては肘が当たった時点で即反則負け (4)頭突き(バッティング) (5)オープンブロー (6)故意による金的攻撃(ローブロー) (7)投げ技(タックルやサバ折りを含む) (8)関節技 (9)噛み付き、目潰し(サミング) (10)倒れた相手に対する攻撃、背後からの攻撃 (11)「ブレイク」・「ストップ」後、レフリーが試合続行を命じる前の攻撃 (12)ロープを掴んでの攻撃 (13)顔面・頭部へのヒザ蹴り (14)正面からの膝への関節蹴り (15)セコンドのスポーツマンシップに反する応援や相手選手に対する中傷や侮辱する言動	

# 顔面祭り(カッパ) 申込方法

主催 チャクリキ・カップ実行委員会

開催日時 2023年2月5日(日)11時～受付

開催場所 ドージョーチャクリキジャパン 古河 茨城県古河市雷電町11-33 日翔ビル4F  
0280-23-1331

【申込方法】	Google Form に必要事項を記入して送信してください。 Google Form QRコード ⇒ 
【申込締切】	2023年01月16日(月) 必着
【参加費】	一律3,000円 参加費は現金書留もしくは銀行口座への振込でも受け付けます。必ず「選手名」にてGoogle Form 送信後にご入金ください。なお、振込手数料は自身でご負担ください。 <b>【振込先】</b> 銀行名: 埼玉りそな銀行 栗橋支店 口座番号: 普通 4195045 口座名義: ドージョーチャクリキジャパン 古河 ※一旦納入された参加費は返金致しません。 ただし、ワンマッチなので対戦条件が合わず試合が組まれなかったとき、また大会当日に病気や怪我で対戦相手が欠場して試合が行われなかったとき、いずれの場合も参加費は全額返金致します。
スケジュール	11:00 受付開始・計量(予定) 12:00 ルール説明・開会式・試合開始(順次)
出場資格	年齢条件を満たしている健康な男女の選手。 ※細かい区分けは Google Form で確認してください。 Google Form QRコード ⇒  格闘技のプロ実績がある選手は出場できません。

ルール		
試合時間	第1・2ラウンド: 1分30秒 ※インターバル1分	
防具	各自用意	グローブ・レガース・膝パッド・ファウルカップ・マウスピース・ヘッドギア
	貸出可	グローブ・ヘッドギア
	空手着着用。 グローブは16oz or 12ozです。	



勝利者賞チャクリキメダル

